

3eme énigme

L'action de tirer le premier nom revient à multiplier la matrice de tirage par $\begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$. Le second tirage est extrait par multiplication par $\begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}$. Daniel doit juste remplacer le premier vecteur par $\begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}$ ce qui donnera un résultat nul. Les auditeurs étonnés de voir sortir 0 au lieu d'un nom, Daniel dira ensuite : "il suffit de tirer le perdant, comme nous ne sommes que deux, le premier tirage aurait forcément désigné le gagnant". Et Daniel de déjouer la tricherie du comité de programme !